Задание 2. Отчет

1. Мы научились объявлять и использовать указатели. Для объявления указателя нужно использовать знак «\*» перед именем указателя. Пример:

int \*t;

1. Теперь мы можем передавать параметры по ссылке. Чтобы сделать ссылку указывающую на объект, нужно использовать знак «&» перед именем переменной, на которую указывает ссылка. Пример:

int c = 2;

int \*y = &c;

Здесь &c – является ссылкой переменной с, а \*y –указывает на с, через ее ссылку.

1. Объявление и использование массивов. Объявление массивов пример :

int m[4]{2,5,7,3};

Здесь m – название массива, int – тип переменных внутри массива, [4] – размер массива, {2,5,7,3}- значения, добавленные в массив при его создании. Использовать массив можно в циклах таких, как for и др.

Передача массива как параметра в функцию:

void func (int a[], int n) {},

где func – название функции, куда передается массив, int a[] – передается сам массив, int n – размер массива, передается вместе с массивом по отдельности, т к при передаче самого массива, передается лишь указатель на блок памяти.

1. Работа с z-строками осуществляется с помощью цикла перебора. Z – строки можно сравнивать, изменять, копировать и др.